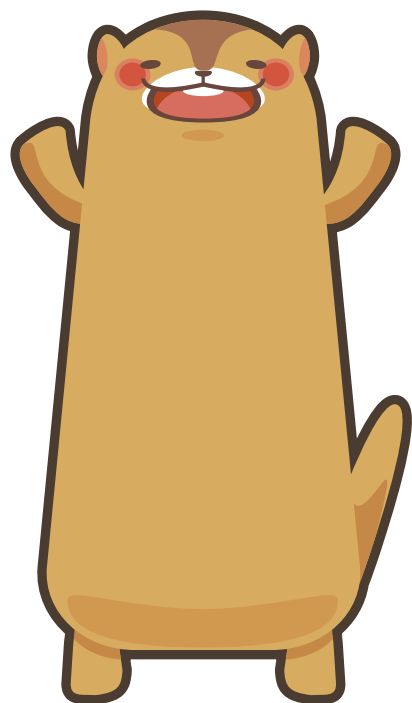


ぽたろう キャラクター使用ガイドライン



- 1 キャラクター詳細情報 (P3)
- 2 キャラクターカラー指定 (P4,5)
- 3 キャラクターポーズ・表情 (P6,7,8)
- 4 キャラクター使用禁止例示 (P9)
- 5 キャラクター使用する時のお約束 (P10)
- 6 キャラクター使用規定の概要 (P11)

このガイドラインは、「ぼたろう」が皆様に親しまれ、
様々な媒体に活用していただくための基準等を示しています。

●キャラクター著作権等

キャラクターに関する権利は、株式会社ONE COMPATHに帰属します。
このため、キャラクターを使用する場合は、必ず使用前に申請を行い、
株式会社ONE COMPATHの許可を受けてください。

ぽたろう キャラクター詳細情報

名前：歩太郎（ぽたろう） ひらがな表記も可

aruku& 公式キャラクター

歩太郎

POTARO

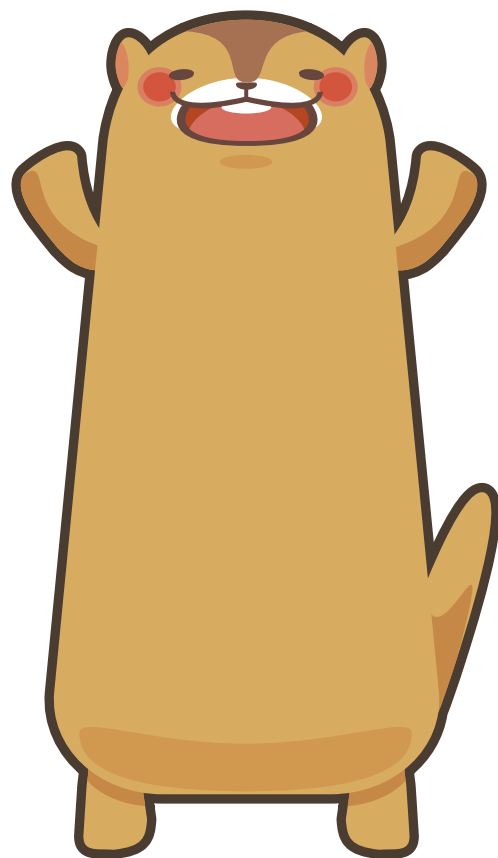
aruku& 公式キャラクター

ぽたろう

POTARO

aruku& Official Character

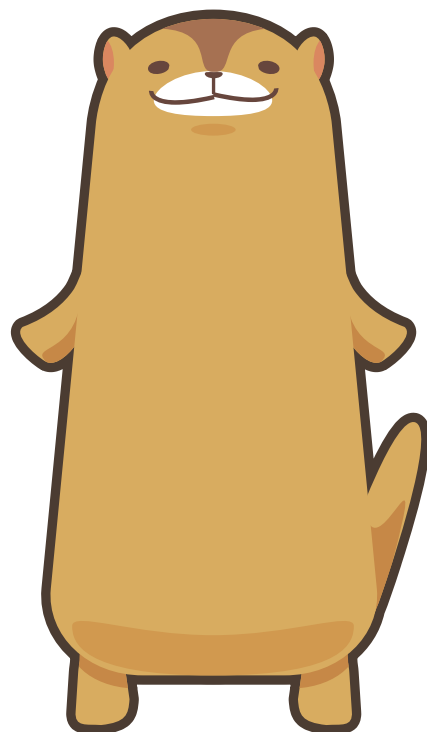
POTARO



口調	一人称：ボク、二人称：きみ 語尾に「クト」口調 / 普通に公用語でも話せる (例：げっとー！ / ～たよ！ / だよ！)
種族	いたち
好物	クリームソーダ
仕事	aruku& を広めること
趣味	体を動かすこと

ぽたろう キャラクターカラー指定

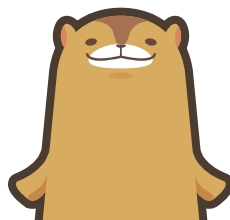
デフォルト



全身絵









頭部



バストアップ

RGB

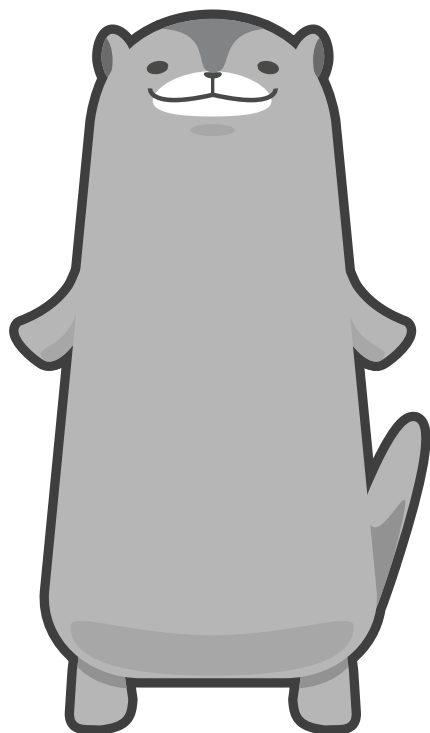
CMYK

	全身 #e1b263	全身 17% 36% 66% 0%
	頭の模様 #ac7354	頭の模様 41% 61% 70% 0%
	目鼻口 #69473d	目鼻口 60% 72% 73% 26%
	耳の中 #e48d62	耳の中 13% 55% 61% 0%
	あご、胸の影 #e48d62	あご、胸の影 20% 44% 73% 0%
	腕、しっぽ、足の影 #cf8e48	腕、しっぽ、足の影 25% 52% 76% 0%

いわゆる「ゆるキャラ」。aruku&のゲームをナビする。
デザイン案の中で一番可愛いからという理由で選ばれた
究極の可愛さ。







ぽたろう キャラクターカラー指定

モノクロ



RGB

CMYK

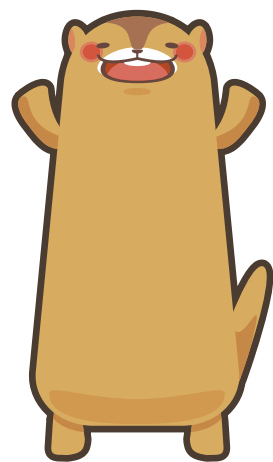
	全身 #b7b7b7	全身 33% 26% 24% 0%
	頭の模様 #848484	頭の模様 55% 46% 44% 0%
	目鼻口 #494949	目鼻口 75% 68% 66% 26%
	耳の中 #6b6b6b	耳の中 66% 57% 54% 4%
	あご、胸の影 #a8a8a8	あご、胸の影 39% 31% 30% 0%
	腕、しっぽ、足の影 #939393	腕、しっぽ、足の影 49% 40% 38% 0%



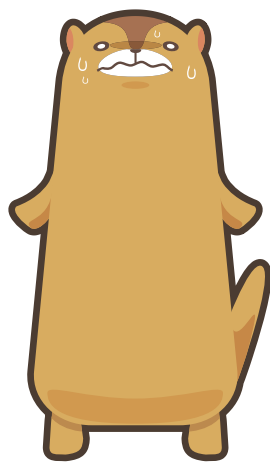
単色使用での色の
バリエーション例

※単色使用の場合、
他の色との組み合わせは
できません。

ぽたろう キャラクターポーズ・表情



表情：
喜び



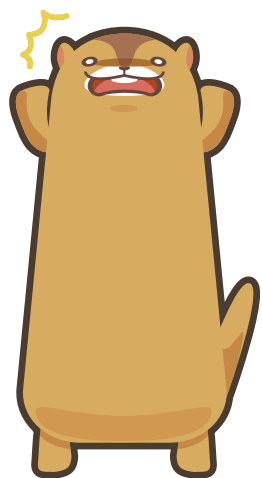
表情：
焦り



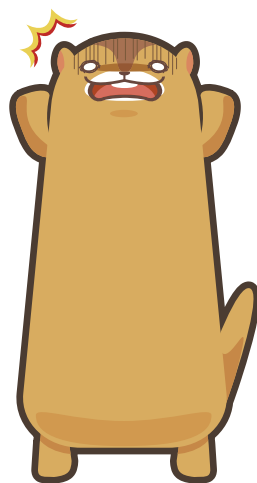
表情：
悲しみ



表情：
怒る



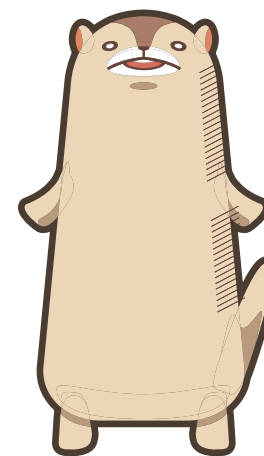
表情：
驚き 1



表情：
驚き 2



表情：
混乱



表情：
燃え尽き



ぽたろう キャラクターポーズ・表情

◆ドヤ顔1
口広め



◆ドヤ顔2
口おすまし



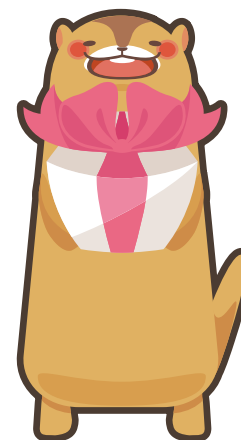
◆幅狭め笑った口1
目大きく



◆幅狭め笑った口2
目細めて



◆プレゼント1



◆口笛顔



◆のほほん1



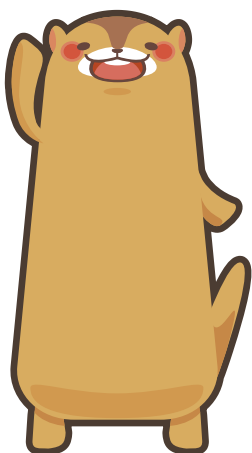
◆のほほん2
ウィンク



◆スポ根



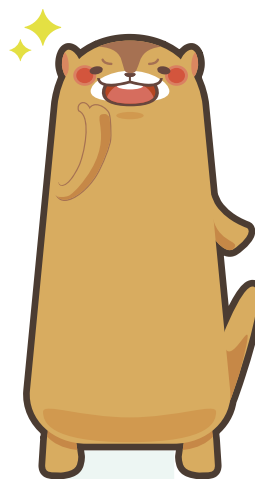
◆片手あげポーズ



◆寝そべりポーズ



◆ビシッとポーズ

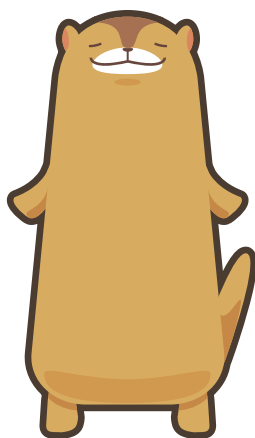


◆プレゼント2

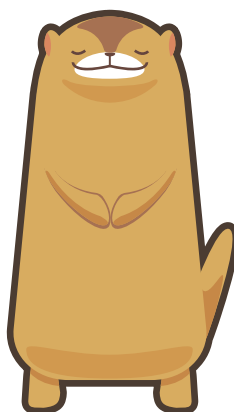


ぽたろう キャラクターポーズ・表情

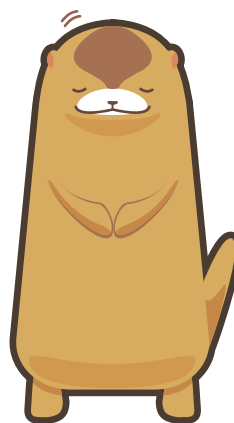
◆リラックス



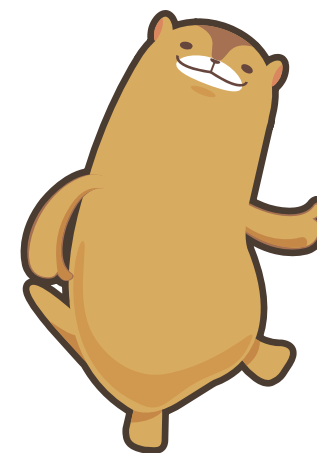
◆反省



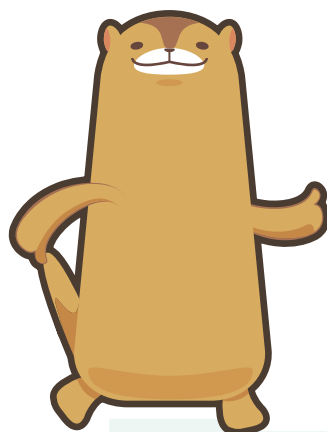
◆お辞儀



◆歩行1



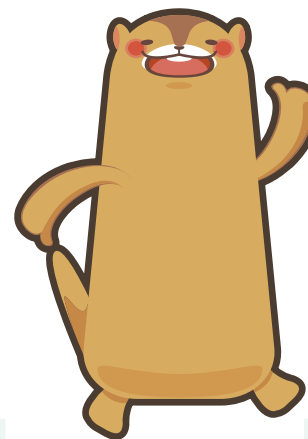
◆歩行2



◆歩行3



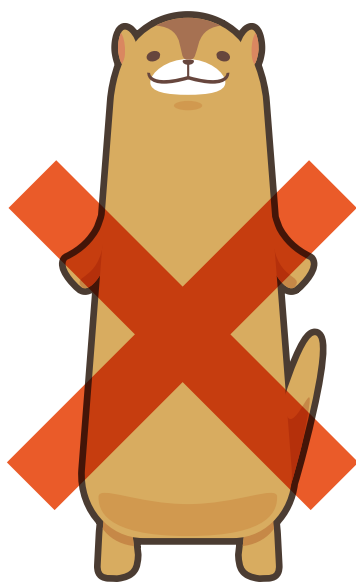
◆歩行4



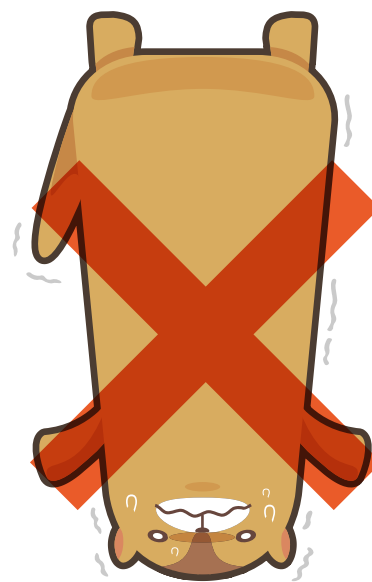
ぽたろう キャラクター使用禁止例示



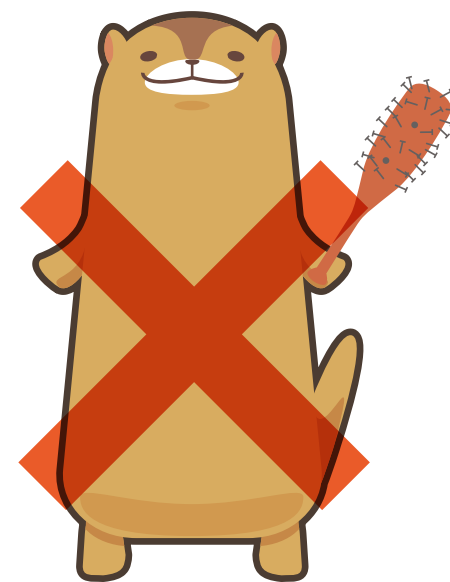
カラー使用の場合、
色を変更してはいけません。



キャラクターを
縦・横比率を無視して
変形させてはいけません。



上下反転させては
いけません。

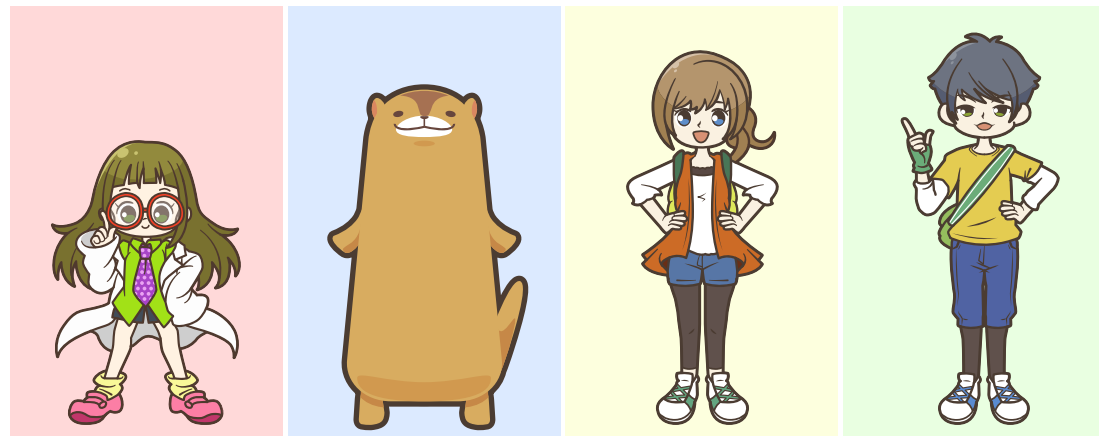


公序良俗に反するものを
持たせてはいけません。

ぽたろう キャラクターの組み合わせ目安



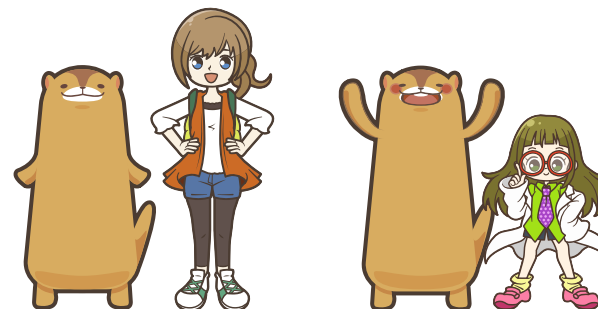
◆遠近法により、ぽたろうが大きくみえる。



◆同じ空間にいない設定により、ぽたろうが他のキャラと同じ大きさにみえる。



◆全身が見えない場合、ぽたろうの比率は若干大きめでも良い。

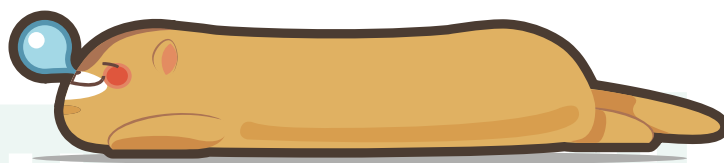


◆それぞれの組み合わせ見本

ぽたろう キャラクター使用する時のお約束

●キャラクターのデザインを使用する場合には、下記の事項を遵守してください。

- (1) 使用にあたっては、このガイドラインに記載している定められた絵柄、色彩等を遵守すること。
- (2) キャラクターのイメージを損なわないこと。
- (3) キャラクターの下部等適切な位置に「aruku& 公式キャラクター：ぽたろう」と表示すること。ただし、スペース等の関係で表示が難しい場合は、それが株式会社ONE COMPATHの著作物であることを示す「© ONE COMPATH CO., LTD.」の表示をもって代えることができる。
- (4) 上記の(3)を含め、イラストと同時に使用する文字列は源柔ゴシック、またはこれに類似するゴシック体を用いること。
- (5) 拡大・縮小はキャラクターが判別できる範囲で可能とする。ただし縦横の比率を変えないこと。
- (6) キャラクターのふきだしなどに特定の商品、又は事業所等の名称を用いることはできません。また、キャラクターのイメージに合わない内容も禁じます。
(キャラクターにしゃべらせたり、看板等を持たせる場合には必ず事前に内容を申請し、許可を得ること。)



ぽたろう キャラクター使用規定の概要

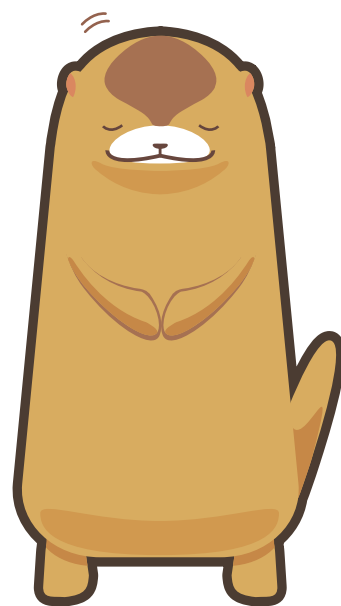
●キャラクター使用するにあたっては、商用・非商用を問わず必ず事前に株式会社ONE COMPATHへ申請し、許可を受ける必要があります。ただし、下記にいずれかに該当する場合は、この限りではありません。

- (1) 株式会社ONE COMPATHが主体的に実施する事業において使用するとき。
- (2) 国又は公的団体が使用するとき。
- (3) 市立小中学校等が教育の目的で使用するとき。
- (4) 報道機関が報道目的で使用するとき。
- (5) その他株式会社ONE COMPATHが認めたもの。

●次の場合には、使用できません。

- (1) 法令及び公序良俗に反し、又はそのおそれがあると認められるとき。
- (2) 特定の個人、政治、思想若しくは宗教の活動に利用し、又はそのおそれがあると認められるとき。
- (3) 特定の商品、又は事業所等のためのキャラクターと混同される使用内容である場合。
- (4) 自己の商標、意匠等として独占的に使用し、又はそのおそれがあると認められるとき。
- (5) aruku&、もしくはキャラクターの品位を損なう使用内容である場合。
- (6) 第三者の利益を害するおそれがあると認められるとき。
- (7) デザインのきまりが守られていないとき。詳しくは「ぽたろうキャラクター使用禁止例示」参照
- (8) その他株式会社ONE COMPATHが使用について不相当と認めたとき。





ONE COMPATH

株式会社ONE COMPATH

〒108-0023 東京都港区芝浦 3-19-26 TOPPAN芝浦ビル

TEL : 03-3769-3504

<https://onecompath.com/>

© ONE COMPATH CO., LTD.